



Draaiboek wedstrijdtafel Hockeyclub UNO:

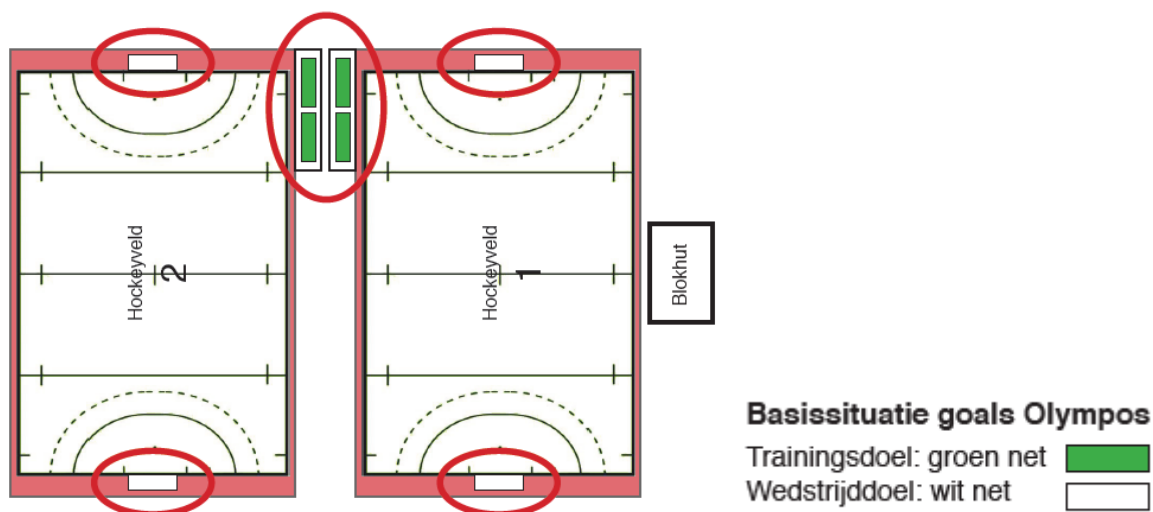
Algemeen:

- Het verantwoordelijke team krijgt vanuit het bestuur van UNO digitaal de veldindeling en draaiboek ter beschikking;
- De container heeft een cijferslot (code 2505; zorg svp dat deze code niet onnodig wordt gedeeld). Het slot opent wanneer de code ter hoogte van de zwarte pijltjes wordt opgegeven en daarna de zilveren schuifjes naar voren worden geschoven. NB: deze schuifjes kunnen stroef gaan.
- Op de wedstrijddag dient de verantwoordelijke een uur voor aanvang van de eerste wedstrijd aanwezig te zijn op sportpark Olympos.
- De verantwoordelijke print voor aanvang van de wedstrijddag de wedstrijdplanning (in excel) uit en legt deze op de dag zelf neer bij de wedstrijdtafel. Het draaiboek en de veldindeling (pdf) zijn geplastificeerd aanwezig in de container en hoeven niet geprint te worden.
- Het wedstrijdsecretariaat is het visitekaartje van de club! Dat betekent dat het ontvangen en begeleiden van de bezoekende hockeyteams een belangrijk onderdeel is. Let daarom op het de wedstrijdtafel voortdurend bemand is.
- De dienst gedaan door één team of door twee teams van de jongste jeugd (F en E). De dienst eindigt, inclusief opruimen, na de laatste wedstrijd van de jongste jeugd.
- Teams die op een geheel veld spelen, vanaf de D dus, ontvangen na 12 uur hun tegenstanders zelf. Ook zij zijn het visitekaartje van de club, dus teamleden dienen op tijd op Olympos aanwezig te zijn.
- De teammanagers zijn aanspreekpunt voor de dienst van het wedstrijdsecretariaat en daarom ontvangen zij de instructies vanuit het bestuur. Vervolgens is het aan de manager om binnen het team af te stemmen wie van de ouders uit het team de dienst draaien. Drie ouders per team zijn minstens nodig om de velden op te bouwen, maar de dienst is de verantwoordelijkheid van het gehele team. Verdeel de taken dus zo goed mogelijk over de ouders, bijvoorbeeld van 8 tot 9:30 uur en van 9:30 tot 11 uur.
- UNO krijgt het wedstrijdschema voor de competitie pas kort van te voren door van de KNHB. UNO maakt daarna z.s.m. het draaischema voor in de teammanagers-app-groep. Zit je daar nog niet in? Meld je dan aan via info@hockeyclubuno.nl.
- Voor vragen of onduidelijkheden kun je contact opnemen met wedstrijdsecretaris Alexander Beukema: [\(06\)48562921](tel:0648562921).



NB: Onderstaande tijden zijn richttijden, en gaan ervan uit dat de eerste wedstrijd om 9 uur begint. De eerste wedstrijd kan eerder of later starten, zie de wedstrijdindeling!

- **08:00-08:20 uur:** Velden opbouwen. Afhankelijk van het aantal wedstrijden kan dit vrij veel tijd kosten. Overweeg wat eerder te komen als er meerdere 6-tallen of 8-tallen spelen om 9 uur, of als je voor het eerst de velden opbouwt!
Voor de indeling van de velden de tekening in de bijlage gebruiken. De zwarte driehoekjes op de tekeningen geven weer waar pylonen en/ of doeltjes neergezet moeten worden.
- **08:20-08:30 uur:** Wedstrijdtafel inrichten (+EHBO koffer, fluitjes, ballenzak, scheidsjassen) links voor veld 1. Gebruik daarvoor de UNO balie met banner, deze zit in een lange zwarte tas in de container. Doorspreken met de kantine wanneer de limo-kannen klaar moeten staan (zorg dat er 10 min voor het einde van de wedstrijd kannen klaarstaan en zet deze vast klaar op de wedstrijdtafel).
- **08:30-09:00 uur:** Ontvangen teams en aangeven dat na de wedstrijd 1 (!) kan ranja per team klaarstaat. Na gebruik de kannen weer inleveren bij de bar. Voor de scheidsrechters zijn er jassen en deze dienen overhandigd te worden met verzoek om ook weer in te leveren. Dit geldt ook voor wedstrijdballen en fluitjes.
- **Tijdens de wedstrijden:** Houd de speeltijden in de gaten, zorg dat wedstrijden niet uitlopen. Bouw de veldjes om voor aanvang van de volgende wedstrijd als er bijvoorbeeld van twee kwart velden één half speelveld moet worden gemaakt.
- **Na laatste wedstrijd:** Zorg dat alle ballen, fluitjes en andere uitgegeven materialen weer terug zijn en zet alle spullen weer in de container. Controleer of het slot van de container goed dicht zit. NB: Voor USHC is het van belang dat we de velden bespeelbaar opleveren. Let daarbij op het goed terugzetten van de goals: die met groene netten naast het veld en witte in speelpositie

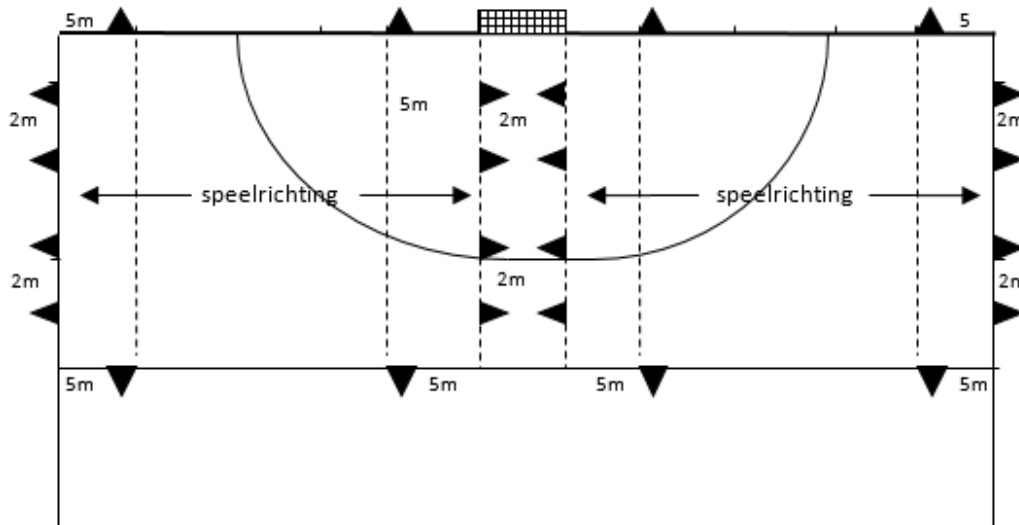




Opzet velden

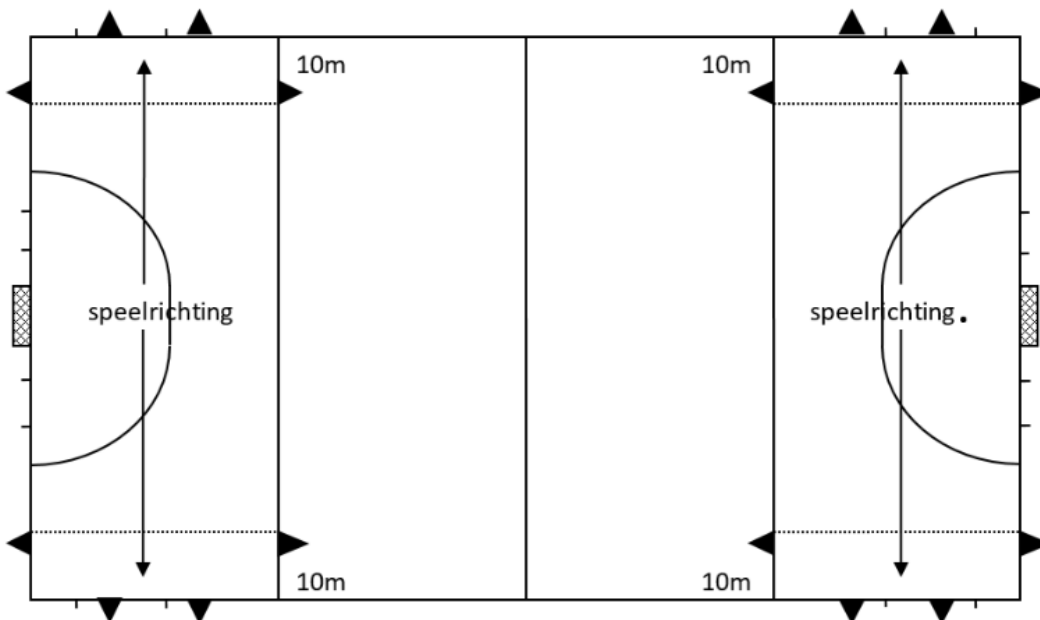
- **3-tallen F: twee veldjes per kwart veld**

Elk veldje heeft 4 doeltjes van 2 meter breed, gevormd door pylonen.



- **6-tallen F en E: kwart veld**

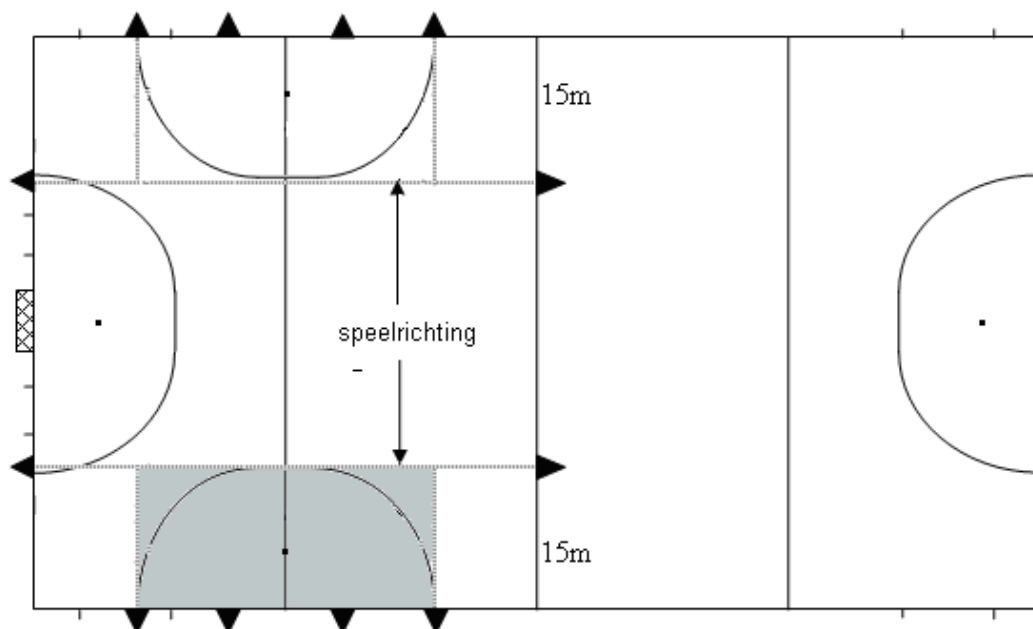
Elk veldje heeft 2 doelen van 3,66 meter breed. Gebruik hiervoor de losse doelen langs het veld of de houten uitklapdoelen uit de container. Gebruik alleen pylonen als dat niet anders kan.





- **8-tallen E: half veld**

Elk veld heeft 2 doelen van 3,66 meter breed. Gebruik hiervoor de losse doelen langs het veld of de houten uitklapdoelen uit de container. Het grijze vlak uit onderstaande tekening geeft het 15 meter-gebied aan waarbinnen gescoord mag worden. Gebruik pylonen op de achter- en zijlijn om dit gebied te markeren. (Van de vier zwarte driehoekjes op de achterlijn op de tekening hieronder zijn de buitenste pylonen en de binnenste het doel.)



- **11-tallen D, C en verder: heel veld**

Voor het hele veld hoeft niets opgebouwd te worden. Zorg dat het veld leeg en bespeelbaar is en controleer of de doelen goed staan.